

# INITIATEUR - ARBITRE

## REFERENTIEL DE COMPETENCES

**Objectifs :** Etre capable de diriger un entraînement basé sur l'apprentissage des fondamentaux individuels du jeu et intégrer de l'arbitrage.  
Etre capable d'arbitrer au niveau départemental jeune ou sénior.

41h00

<b>FORMATION ET ENCADREMENT</b>	<b>PROCEDES D'ENTRAINEMENT</b>			7h00
	A1	Varié les formes de travail	1h00	
	A2	Construire un CEC (travail par atelier)	1h00	
	A3	Construire une séance (intégration de l'arbitrage)	2h00	
	A4	Observer l'assimilation des consignes	1h00	
	A5	Intervenir pendant le déroulement de l'entraînement et de la compétition	2h00	
	<b>REGLES ET FONDAMENTAUX (La règle et la technique sont indissociables)</b>			7h00
	B1	Perfectionner le tir en course	2h00	
	B2	Perfectionner la gestuelle du tir de plain pied et du lancer-franc	2h00	
	B3	Perfectionner l'aisance avec le ballon : les passes	1h30	
	B4	Perfectionner l'aisance avec le ballon : le dribble	1h30	
	<b>JEU A EFFECTIF REDUIT</b>			10h00
	C1	Organiser l'apprentissage du 1x1 (attaque-défense)	3h00	
	C2-1	Organiser l'apprentissage du démarquage dans le jeu à 2 sans écran	3h00	
	C2-2	Organiser l'apprentissage du passe et va en attaque et en défense		
	C2-3	Organiser l'apprentissage de la défense sur non porteur de balle dans le jeu à 2	2h00	
	C3	Organiser l'apprentissage du jeu à 3 sans joueur intérieur	2h00	
	C4	Organiser l'apprentissage du placement et des déplacements de l'arbitre	2h00	
	<b>JEU 5 x 5</b>			5h00
	D1-1	Organiser le surnombre offensif après le rebond	1h30	
D1-2	Exploiter le surnombre offensif	1h30		
D2	Organiser l'apprentissage du placement et des déplacements de l'arbitre	2h00		
<b>DEVELOPPEMENT PHYSIQUE</b>			2h00	
E1	Organiser la motricité, la vivacité, la vélocité et la coordination	1h00		
E2	Organiser le perfectionnement des appuis	1h00		
<b>COMMUNICATION</b>			2h00	
F1	Assurer la communication avec un groupe (avant, pendant, après la compétition) - Ent	0h30		
F2	Assurer la communication avec son collègue (avant, pendant, après la compétition) - Arb	1h00		
F3	Assurer la communication avec les acteurs du jeu, rencontre d'avant match Ent/Arb	0h30		

<b>ACCUEIL</b>	<b>ACCUEILLIR - ORGANISER</b>			1h30
	G1	La place de l'arbitre dans le club	0h30	
	G2	S'organiser, se préparer pour une compétition (entraîneur, joueur, arbitre)	1h00	
	<b>SECURITE et RESPONSABILITE</b>			1h00
	H1	Définir les droits et devoirs de l'éducateur	0h30	
	H2	Définir les droits et devoirs de l'arbitre	0h30	
	<b>MILIEU ENVIRONNANT</b>			1h30
	I1	Connaître l'environnement fédéral (commission technique, CDAMC, sportive)	0h25	
I2	Accueillir les TGG	0h40		
I3	Accueillir le handicap	0h25		

<b>REGLEMENT</b>	<b>REGLEMENT - ADMINISTRATION</b>			4h00
	J1	Connaître l'historique et l'évolution du Basket Ball	0h45	
	J2	Connaître les procédures de réclamation, incident, réserve	1h30	
	J3	Informé sur le fonctionnement d'un club	0h30	
	J4	Connaître les différents types de licences	0h15	
J5	Maîtriser les principes de détection et d'évolution de l'arbitrage	1h00		