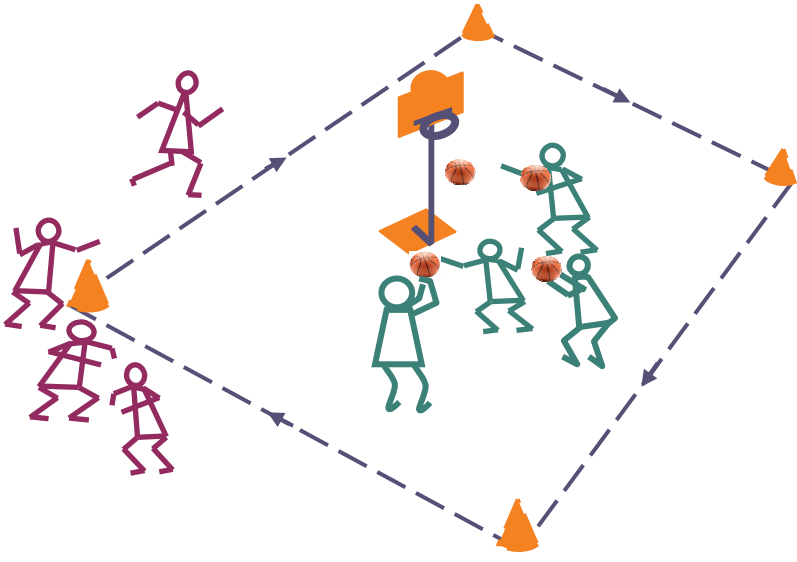


# Les renards et les fermiers

Organisation matérielle	Matériel
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 4 plots, balises</li> <li>- 4 ballons</li> <li>- 1 cible</li> </ul>

**But pour chaque équipe: Mettre le plus possible d'œufs dans le panier quand on est fermiers.**

## Consignes:

" Au signal (Prêt ? Hop !)

- Si ton équipe est renards alors tu cours autour de la ferme en faisant un relais course autour des balises.
- Si ton équipe est fermiers alors tu mets le plus possible d'œufs dans le panier (tu tires). Les fermiers s'arrêtent quand le dernier renard termine sa course.

## Conditions d'exécution :

- Selon le niveau:
- Ajuster hauteur de la cible
- Prévoir une "zone danger" autour de la cible.

## Déroulement : (Durée: 10 mn)

- 1°) L'animateur démontre.
- 2°) Chaque équipe découvre le jeu. (3 à 4 mn)
- 3°) Compétition entre les 2 équipes: **Animer**
  - Changer les rôles. (renards, fermiers).
  - **Quelle sera la meilleure équipe de fermiers ???**