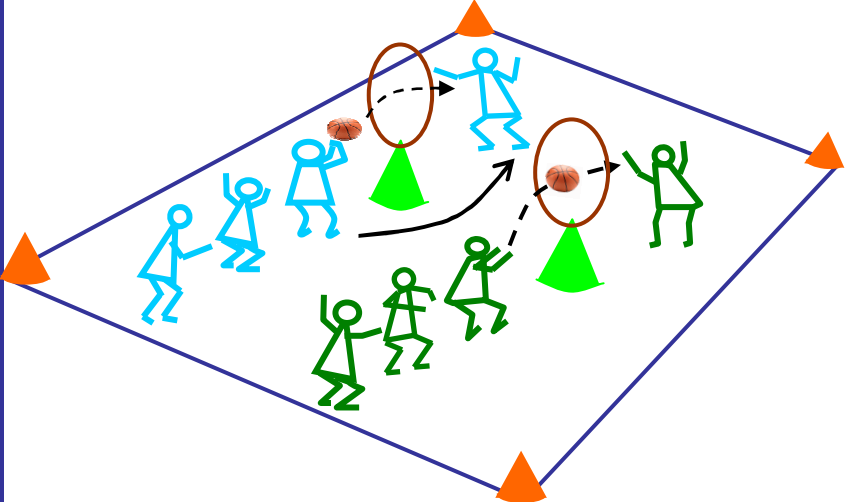


Les dompteurs

Organisation matérielle	Matériel
	<ul style="list-style-type: none"> - 2 plots - 2 ballons - 2 cercles - des tickets

Consignes :

" Au signal (Prêt ? Hop !)

- Chaque joueur doit effectuer une passe à son partenaire situé de l'autre côté de cercle puis il remplace son partenaire derrière le cercle et 1 autre joueur vient effectuer la passe.

Conditions d'exécution :

- Après la passe, le joueur situé derrière le cercle récupère le ballon et vient le donner à un autre partenaire qui effectuera la passe.

Déroulement :

1) Les animateurs rappelle les rôles

2) Chaque équipe découvre les rôles

3) Compétition entre les 2 équipes. .

- **L'animateur comptabilise les passes réussies et remet 1 ticket au joueur réalisant la dixième passe, celui-ci le porte à la table centrale.**