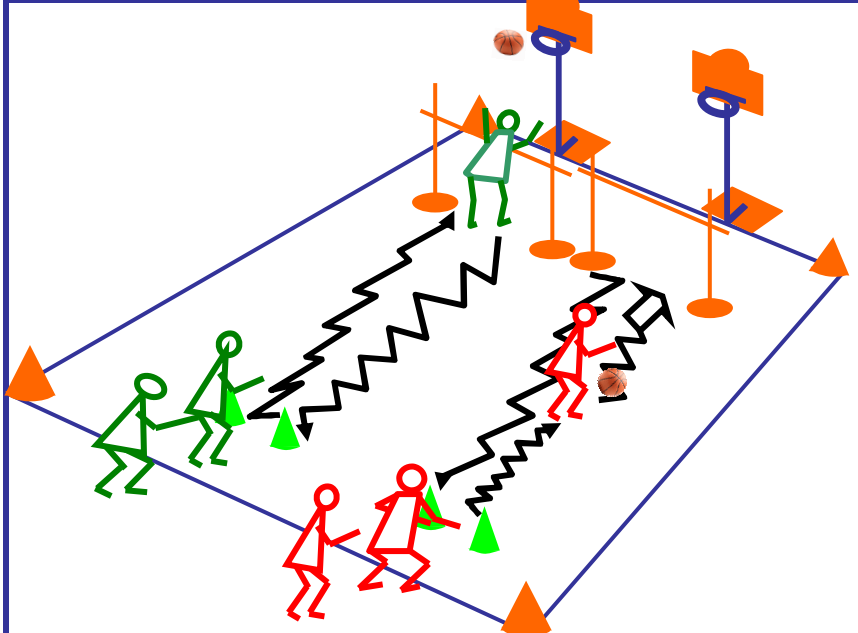


Le mur

Organisation matérielle	Matériel
	<ul style="list-style-type: none"> - 2 obstacles d'1 mètre de haut environ - 2 ballons - des tickets

Consignes :

" Au signal (Prêt ? Hop !)

- Chaque joueur de l'équipe doit aller shooter; il devra dribbler jusqu'à l'obstacle puis effectuer son tir

Conditions d'exécution :

- 1 ballon dans chaque équipe

- **Après le shoot, le joueur récupère son ballon et vient le donner à son partenaire qui débutera alors son parcours.**

Déroulement :

1) Les animateurs démontrent.

2) Chaque équipe découvre le jeu. (3 à 4 mn)

3) Compétition entre les 2 équipes.

- **L'animateur comptabilise les paniers marqués et remet au joueur réalisant le dixième panier, celui-ci le porte à la table centrale**

- Proposer une autre manche en fonction du temps disponible.