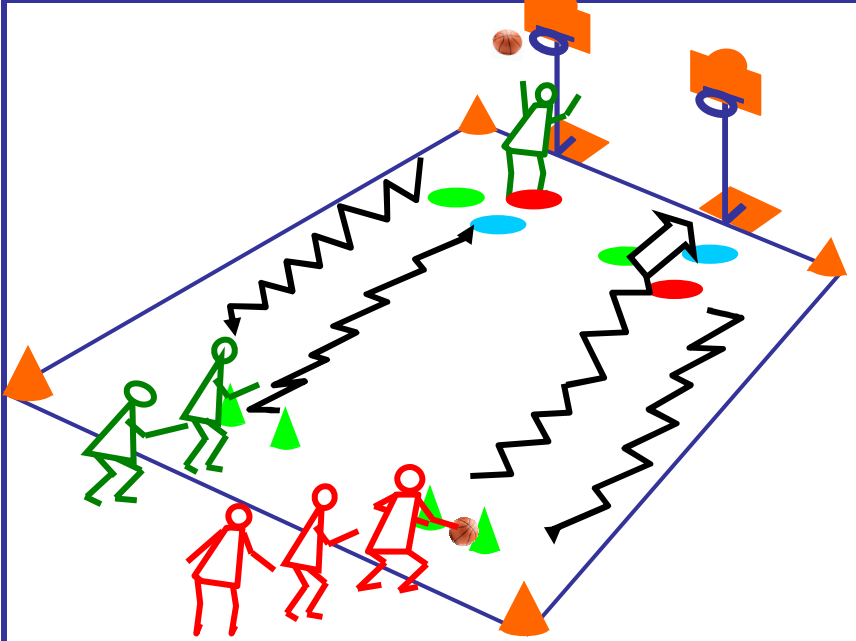


## La Marelle

Organisation matérielle	Matériel
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 2 ballons</li> <li>- 6 pastilles de couleur</li> <li>- des tickets</li> </ul>

### Consignes :

" Au signal (Prêt ? Hop !)

- Chaque joueur de l'équipe doit aller shooter; il devra dribbler jusqu'au pastilles placées sur le sol. Le joueur posera 1 pied sur chaque pastille et effectuera son shoot.

### Conditions d'exécution :

- 1 ballon par équipe

- **Après le shoot, le joueur récupère son ballon et vient le donner à son partenaire qui débutera alors son parcours.**

### Déroulement :

1) Les animateurs démontrent.

2) Chaque équipe découvre le jeu. (3 à 4 mn)

3) Compétition entre les 2 équipes.

- **L'animateur comptabilise les paniers marqués et remet 1 ticket au joueur réalisant le dixième**

- Proposer une autre manche en fonction du temps disponible.