

La chaîne des pompiers

Organisation matérielle	Matériel
	<ul style="list-style-type: none"> - 2 cerceaux - 2 ballons - des tickets

But pour chaque équipe de pompiers: Vider sa maison pour mettre les meubles à l'abri

Consignes :

" Au signal (Prêt ? Hop !)

- Chacun leur tour, les joueurs prennent le ballon placé dans le cercle et vont shooter au panier, le déplacement s'effectue en dribblant.

Conditions d'exécution :

- Le joueur récupère le ballon après son shoot et vient le déposer dans le cercle

- **Son partenaire part alors effectuer le parcours.**

Déroulement :

1) Les animateurs démontrent.

2) Chaque équipe découvre le jeu. (3 à 4 mn)

3) Compétition entre les 2 équipes.

- **L'animateur comptabilise les paniers marqués et remet 1 ticket au joueur réalisant le dixième panier, celui-ci le porte à la table centrale.**

- Proposer une autre manche en fonction du temps disponible.