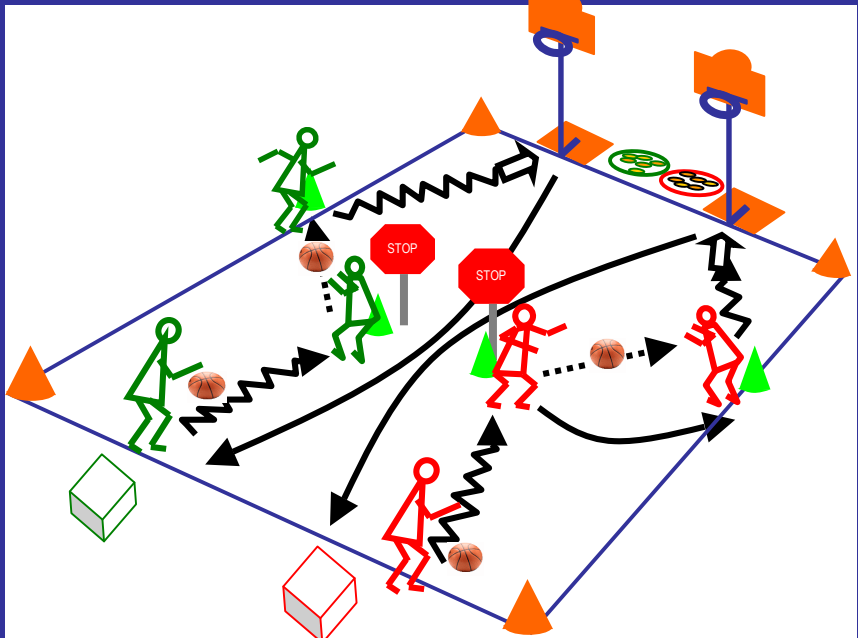


# Dribbler + Passer + Tirer

Organisation matérielle	Matériel
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 2 cibles</li> <li>- 4 cerceaux ou 4 caissettes</li> <li>- 4 ou 6 ballons</li> <li>- 40 petits objets (pièces) : bouchons, légos...</li> <li>- 4 plots</li> </ul>

**But : Remplir son coffre avant l'autre équipe.**

## Consignes :

" Au signal (Prêt ? Hop !)

**Si tu es dribbleur / passeur :** " Tu pars en dribble, tu t'arrêtes au plot, tu passes le ballon à ton camarade, et tu vas prendre sa place.

**Si tu es receveur:** Tu pars en dribble, tu vas tirer (1 seul tir) et tu reviens en dribble en queue de colonne (si tir réussi, prendre une pièce d'or et la rapporter dans son coffre).

## Conditions d'exécution :

Selon le niveau

- dribble à 2 mains, 1 main, reprises ...
- Ajuster la hauteur des paniers.

## Déroulement : Durée: 10 mn

- 1) L'animateur démontre.
  - 2) Chaque équipe découvre le jeu. (3 à 4 mn): plusieurs ballons par équipe
  - 3) Compétition entre les 2 équipes: **animer**
- **Quelle équipe rapportera le plus vite ses 20 pièces dans son coffre ???**

