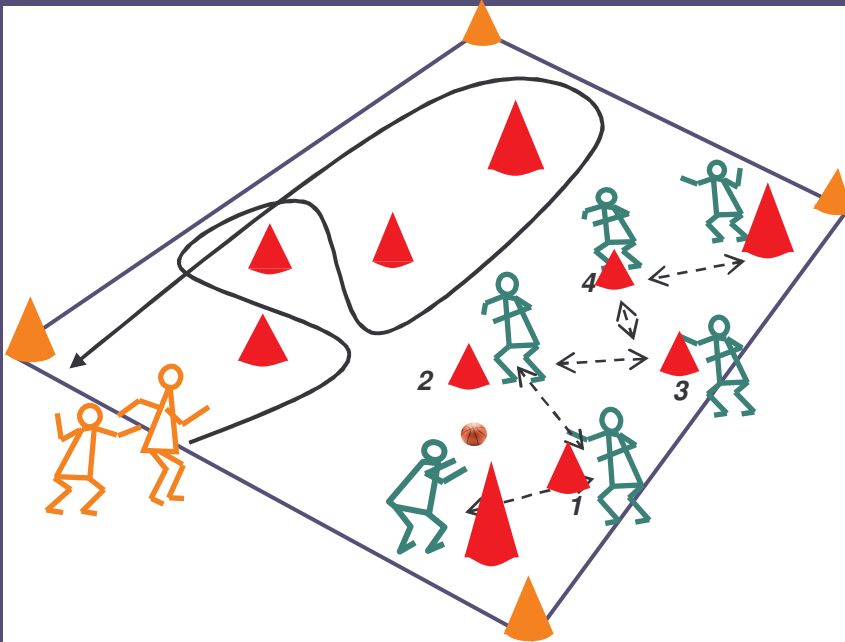


Ballon voyageur

Organisation matérielle	Matériel
	<ul style="list-style-type: none"> - 10 plots, balises - 2 ballons - 3 cônes

But pour chaque équipe: Réaliser le plus possible de passes.

Consignes:

" Au signal de l'animateur (Prêt ? Hop !)

- **Equipe des coureurs:** Vous partez les uns après les autres en faisant une course en relais.
- **Equipe des passeurs:** Vous comptez le nombre de passes que vous faites.

Conditions d'exécution :

- Selon le niveau des enfants: passes poitrine, passes "à la cuillère"
- Le comptage des passes cesse au moment où le dernier coureur a franchi la ligne.
- Inverser les rôles (coureurs/passeurs). Comparez les résultats.

Déroulement :

1°) L'animateur démontre.

2°) Chaque équipe découvre les rôles

3°) Compétition entre les 2 équipes:

- **Quelle équipe effectuera le plus de passes ?**
- Proposer une autre manche en fonction du temps disponible.