

Match 1 contre 1

Organisation matérielle	Matériel
	<ul style="list-style-type: none"> - 2 cibles - 1 ballons - 2 bancs

But pour chaque joueur: Marquer avant l'adversaire

Consignes :

Au signal (Prêt ? Hop !)

- Un joueur de chaque équipe assis en bout de banc court récupérer le ballon lancé par l'animateur.
- Le joueur en possession du ballon tente de marquer dans le panier de l'adversaire.
- Le joueur qui n'a pas le ballon essaie de récupérer le ballon pour aller marquer à son tour.

Conditions d'exécution :

- Respecter les limites du terrain (6x6)
- Selon le niveau des enfants, être souple sur les porter, marcher ...
- Changer de joueur après chaque "manche"

Déroulement :

- 1°) L'animateur explique "les règles d'or".
- 2°) Compétition entre les 2 équipes.

- 1 point pour l'équipe qui marque un panier en premier
- La 1ère équipe qui marque 10 paniers a gagné.