

Retour gagnant: 2 contre 0

Organisation matérielle	Matériel
	<ul style="list-style-type: none"> - 1 panier - 4 ballons - 2 cerceaux

But pour chaque équipe: Marquer avant l'adversaire

Consignes :

Au signal (Prêt ? Hop !)

- 2 joueurs de chaque équipe partent en courant prendre 1 ballon, reviennent **en passes marquer** et repartent chercher un 2^{ème} ballon.

Conditions d'exécution :

- Groupes de 2 joueurs
- Selon le niveau des enfants: marcher oui, mais ne pas courir ballon en main.
- Les joueurs doivent tous revenir chercher le ballon.

Déroulement :

1°) L'animateur et les accompagnateurs démontrent.

2°) Chaque équipe découvre les tâches

3°) Compétition entre les 2 équipes.

- **1 point pour l'équipe qui marquera les 2 paniers en premier**

- **La 1ère équipe qui obtient 5 points a gagné.**