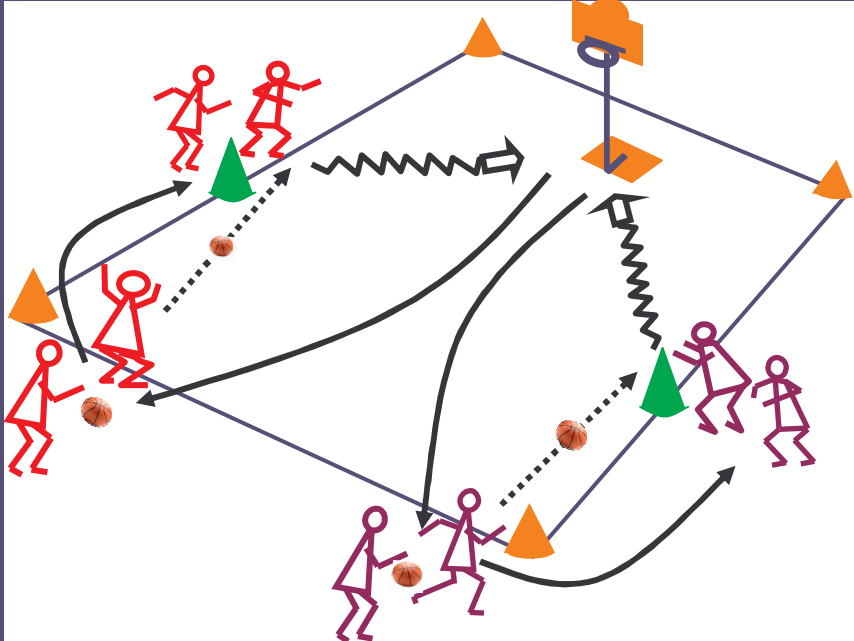


## Relais Passer, Dribbler et Tirer

Organisation matérielle	Matériel
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 1 panier</li> <li>- 4 ballons</li> <li>- 4 plots pour matérialiser les départs</li> <li>- 4 cerceaux ou caissettes</li> </ul> <p>Eventuellement:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 40 bouchons ou petits objets</li> </ul>

**But pour chaque équipe: Marquer 20 paniers avant l'autre équipe**

### Consignes :

" Au signal de l'animateur (Prêt ? Hop !)

- **si tu es passeur:** "Tu passes le ballon à ton camarade et tu vas prendre sa place.

- **si tu es receveur:** "Tu pars en dribble, tu vas tirer (un seul tir) et tu reviens en dribble en queue de colonne.

NB: Le suivant part quand la joueur précédent est à la 3ème balise

### Conditions d'exécution :

- dribble à 2 mains, à 1 main, passes à 2 mains ou à la cuillère selon le niveau des enfants...

NB: Possibilité de comptabiliser les tirs en plaçant sous le panier "20 bouchons" que les enfants rapportent dans une boîte après chaque tir réussi.

### Déroulement :

1°) L'animateur démontre.

2°) Chaque équipe découvre les rôles.

3°) Compétition entre les 2 équipes

- **Première équipe qui marquera ses 20 paniers?**