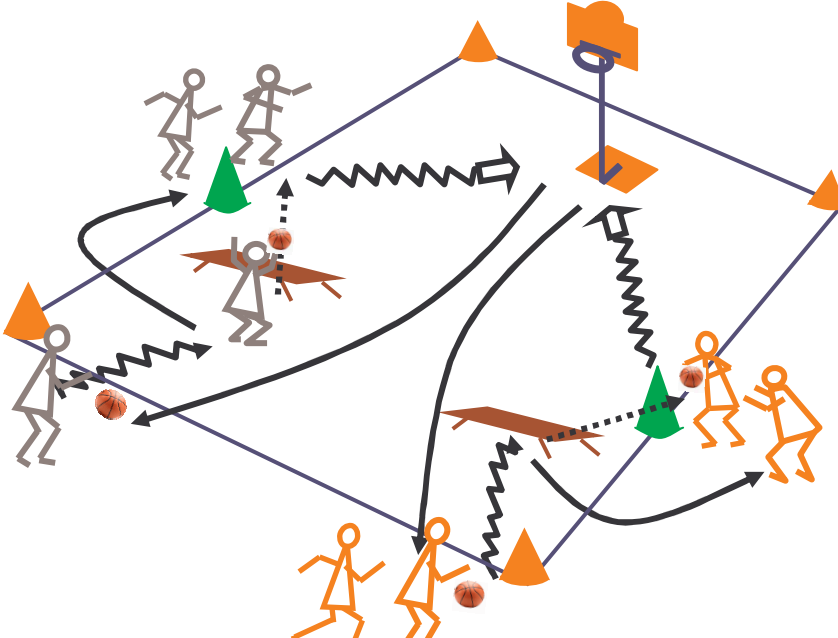


## Dribbler + Tirer

Organisation matérielle	Matériel
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 1 panier</li> <li>- 4 ballons</li> <li>- 2 bancs ou 2 obstacles</li> <li>- 4 plots pour matérialiser les départs</li> </ul>

**But pour chaque équipe: Marquer plus de paniers que l'équipe adverse**

### Consignes :

" Au signal de l'animateur (Prêt ? Hop !)

- **Si tu pars avec le ballon:** "Tu dribbles, tu t'arrêtes avant le banc, tu passes le ballon à ton camarade et vas prendre sa place.
- **Si tu reçois le ballon:** "Tu pars en dribble, tu vas tirer (un seul ti) et tu reviens au départ en dribble, en queue de colonne.

### Conditions d'exécution :

Selon le niveau des enfants ...

### Déroulement :

- 1°) L'animateur démontre le relais.
- 2°) Chaque équipe découvre les rôles.
- 3°) Compétition entre les 2 équipes.

- **Quelle équipe marquera le plus vite ses 20 paniers ?**