



1. CONNAITRE LES FACTEURS MODIFIANT

- Les espaces
- Le nombre de ballons et de paniers
- Les temps
- Le nombre de joueurs
- La fatigue
- L'intérêt / le plaisir
- L'opposition
- La difficulté

2. UTILISER LES FACTEURS MODIFIANTS

a. Pour favoriser l'attaquant :

- Le surnombre des attaquants
- Les zones interdites de ballon
- Modifier les espaces d'évolution
- Les passages obligés pour l'attaquant avec ou sans ballon

b. Pour favoriser le défenseur :

- Le surnombre des défenseurs
- Les zones interdites de ballon
- Modifier les espaces d'évolution
- Les passages obligés pour l'attaquant avec ou sans ballon

3. ANTICIPER LA MISE EN ŒUVRE DES FACTEURS MODIFIANTS

- Mettre en place la situation initiale
- Repérer dans le déroulement logique de la situation initiale, les moments clés où le duel attaquant / défenseur va basculer sur un duel dominant / dominé.
- Pour chaque moment clé, préparer l'introduction d'une consigne pour moduler le rapport de force du duel attaquant / défenseur